



Manual de Uso - Blue Light

Antes de utilizar certifique-se que o seu equipamento está energizado!!

O Led de Sinalização (8) permanecerá piscando para indicar que o equipamento está energizado e funcionando.

1 - Painel Digital



- 1 – Tecla Power (liga/desliga)
 - 2 – Tecla Mais (ajuste de cromoterapia)
 - 3 – Tecla Menos (ajuste de cromoterapia)
 - 4 – Tecla Efeito Cromo
 - 5 – Tecla Efeito Random
 - 6 – Tecla Efeito Strobo
 - 7 – Ícone de status (indica que a cromo foi ligada)
 - 8 – LED de Sinalização (permanece piscando para indicar que o equipamento está energizado e funcionando)
- 1+2 - **Tecla de pareamento** - teclas Power e Mais pressionadas juntas permitem o cadastro no aplicativo de controle remoto.

2 - Funcionamento

O sistema de cromoterapia possui 4 modos de operação.

Cromo – cromoterapia (escolha sua cor desejada);

Randômico – randômico (as cores trocam automaticamente de maneira randômica);

Strobo – efeito stroboscópico;

Off – desligado.

1) Para ligar o sistema de cromoterapia basta pressionar a tecla Power (1) ou qualquer uma das teclas disponíveis para controle da cromoterapia:

- tecla Cromo (3): aciona o sistema de cromoterapia com 9 cores padrão e 1 cor personalizada;

- tecla Random (4): aciona o sistema de troca de cor automática e aleatória;

- tecla Strobo (5): aciona o sistema de efeito stroboscópico.

* quando o sistema é ligado através da tecla Power, o último efeito utilizado será acionado.

2) Utilize as teclas Mais(2) e Menos(3) para ajustar o efeito utilizado.

Também é possível utilizar as teclas de cromo para ajustar o efeito. A tecla Cromo(4) troca a cor escolhida, a tecla Random(5) altera a velocidade do efeito randômico e a tecla Strobo(6) altera a velocidade do efeito stroboscópico. São 5 níveis de velocidade.

3) Para desligar o sistema de cromoterapia pressione a tecla Power (1)

O sistema está equipado com interface Bluetooth e WiFi e conta com aplicativo de controle remoto.

Para baixar o aplicativo de controle remoto acesse: www.opportunitysys.com.br